



PROGRAMA DE ESTUDIOS 2004

ASIGNATURA	:	DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN I
Código	:	INF 2016
Pre-requisito	:	Base de Datos e Ingeniería de Software
Requisito de	:	Diseño de Sistemas de Información II
N ° sesiones semanales	:	2 de Cátedra
	:	1 de Ayudantía o Laboratorio

I OBJETIVOS GENERALES

Entender los sistemas de información modernos de apoyo a la administración y su relación con los sistemas de administración de las organizaciones

II OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Al finalizar el curso el alumno deberá ser capaz de:

- Analizar y realizar un Diseño Lógico de Sistemas de Información.
- Evaluar las necesidades de sistemas de información administrativos para cualquier organización.



III CONTENIDOS

1. INTRODUCCIÓN

A los Sistemas de Información modernos y las actuales tendencias en desarrollo y aplicaciones. Workflow, Groupware, Datawarehouse, Data Mining

2. FUNDAMENTOS DE ANÁLISIS DE SISTEMAS

El rol del analista de sistemas. Pensamiento sistémico y el concepto de sistemas. Modelos organizacionales y su impacto en los sistemas de información. Determinación de la factibilidad y el administración de las actividades de análisis y diseño.

3. ANÁLISIS DE REQUISITOS DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN:

Método interactivo, método invasivo.

4. MODELOS DE DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN.

Plan de Contingencias Informáticos.

5. PROCESO DE ANÁLISIS

Uso de diagramas de flujo de datos, análisis de sistemas usando diccionario de datos. Descripción de especificación de procesos y decisiones estructuradas. Preparación del proyecto de sistemas.

6. PRINCIPIOS DEL DISEÑO

Diseño efectivo de ingreso de datos, diseño efectivo de información de salida. Diseño de bases de datos. Diseño de interfaces de usuario. Diseño detallado de procedimientos de ingreso de datos.

IV METODOLOGÍA

En clases, se desarrollarán los temas considerados en los contenidos, y el Profesor alentará la participación en las discusiones de los temas, por parte de los alumnos. En la actividad práctica, los alumnos deberán desarrollar, en grupos de trabajo, un Proyecto de un SIA, cuya definición se acordará con el Profesor. Este proyecto deberá responder a las necesidades reales de información de una empresa.



Evaluación de la teoría

Realización de 2 Pruebas Solemnes 30% cada una y un proyecto semestral (que se pondera en un 40%) y un Examen Final, escrito en la hora y día que establezca la Dirección de Carrera.

Evaluación de la asignatura

- La nota de presentación a examen (NP) estará compuesta de 60% nota de Solemne más 40% promedio de Proyecto de investigación.
- La nota final de la asignatura (NF) tendrá una ponderación de 70% nota final de cátedra y 30% de examen.
- Para aprobar el curso debe tenerse que $NF \geq 4.0$ y para presentarse a Examen NP ≥ 3.5

V BIBLIOGRAFÍA

- Kenneth E. Kendall, Julie E. Kendall. Systems Analysis and Design, 6/E. Prentice Hall. 2005.

Bibliografía complementaria

- Seen A. James. Análisis y Diseño de Sistemas de Información. Mc Graw Hill, 1992.
- Hawryszkiewicz I.T. Introduction to System Analysis and Design. Prentice Hall. 1988

PAUTAS ETICAS BASICAS

El plagio es el uso de las ideas o trabajo de otra persona sin el adecuado consentimiento. El plagio puede ser intencional o no. El plagio intencional es el claro intento de hacer pasar el trabajo o ideas ajenas como el suyo propio para su beneficio. El plagio no intencional puede ocurrir si Ud. no conoce el mecanismo adecuado de referenciar la fuente de sus ideas e información. Si no está seguro de los métodos aceptados para referenciar, debería consultar con su profesor, tutor o personal de biblioteca.

El plagio comprobado es una actitud que puede resultar en severas sanciones disciplinarias y/o en la exclusión de la Universidad (Artículo 44, Reglamento del Estudiante de Pregrado).